

Záměr projektu GameDev

1 Popis

Projekt GameDev je zaměřený na tvorbu videoher a podporu vývojářů bez ohledu na zkušenosti. Sdružujeme zájemce o herní vývoj napříč různými obory: programování, grafika, hudba, herní design a další.

Cílem je poskytnout prostor pro spolupráci, vzdělávání a experimentování:

- tvorba vlastních her,
- sdílení zkušeností a trendů v herním vývoji,
- pořádání workshopů a game jamů,
- práce na společné hře *StraHov*.

Stavíme na přátelském prostředí, kde mají všichni členové možnost seberealizace a rozvoje dovedností v libovolné oblasti herního vývoje.

1.1 Umístění a setkání

Pro pravidelná setkání budeme využívat místnost MSIT, která se nachází ve školícím centru v horním patře. Scházet se budeme minimálně jednou týdně.

1.2 Členové

Vedoucí: Filip Marek (filip.strahov@seznam.cz)

Členové: Filip Dravecký, František Gurecký, Jiří Fábera

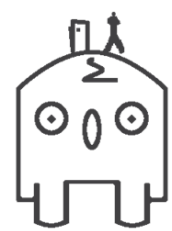
2 Fungování projektu

Naším hlavním záměrem je rozvíjet komunitu lidí se zájmem vytvářet hry, popularizovat herní vývoj a Godot engine.

V rámci projektu se budeme podílet na akcích Poznej Strahov, Akce Prvák. Dále pořádání workshopů a game jamů. Každý má možnost seberealizace, tvořit vlastní hry a sdílet zkušenosti.

2.1 StraHov

Momentálně se jedná o hlavní pracovní náplň. Záměrem je vytvořit plnohodnotnou hru o Strahově. Více informací v souboru `gamedev-prezentace.odp`.



3 Rozpočet

KAPITOLA	POLOŽKA	POLOŽKA [KČ]	KAPITOLA [KČ]	CELKEM [KČ]
				8 000
Provozní náklady			6 500	
	trička	1 000		
	ceny Akce Prvák	500		
	občerstvení	5000		
Investiční náklady			0	
Osobní náklady			1 500	
	teambuilding	1 500		